

Blaid

Raça: Híbrido de Lobo com Humanoide (Homebrew)

Classe: Guerreiro

Nível: 2

Alinhamento: Caótico, Leal.

Atributos

- **Força (STR):** 16 + 2 da raça (+4)
- **Destreza (DEX):** 13 + 1 da raça (+2)
- **Constituição (CON):** 16 (+3)
- **Inteligência (INT):** 8 (-1)
- **Sabedoria (WIS):** 10 (0)
- **Carisma (CHA):** 9 (-1)

Pontos de Vida

- **PV Máximos:** 13 (10 de base + 3 de CON)
- **Dado de Vida:** 1d10 por nível de guerreiro

Proficiências

- **Salvuardas:** Força, Constituição
- **Perícias:** Atletismo, Intimidação, Percepção

Equipamentos

- **Armas :** Espada Grande; Chicote; Besta leve
- **Armadura:** Armadura de cotas de malha
- **Outros itens:** Pacote de Explorador - . Inclui uma mochila, um saco de dormir, um kit de refeição, uma caixa de fogo, 10 tochas, 10 dias de rações e um cantil. O kit também tem 15 metros de corda de cânhamo amarrada ao lado dele..

Habilidades Raciais: Híbrido de Lobo com Homem

- **Visão no Escuro:** Alcance de 18 metros.
- **Sentidos Aguçados:** Vantagem em testes de Sabedoria (Percepção) relacionados ao olfato.
- **Resistência Natural:** Resistência a dano cortante, perfurante e contundente de ataques não mágicos.
- **Fúria Bestial:** Como uma ação bônus, você pode entrar em um estado de fúria bestial por 1 minuto. Enquanto estiver nesse estado, você ganha um aumento de +1 nas jogadas de ataque e dano

corpo a corpo, e um bônus de +3 metros na sua velocidade de movimento. Após usar essa habilidade, você precisa de um descanso curto ou longo para usá-la novamente.

- **Força Lupina:** Você tem vantagem em testes de Força para resistir a ser empurrado ou derrubado.
- **Linguagem Animal:** Você pode se comunicar de forma simples e rudimentar com lobos e outros canídeos.

Habilidades de Classe: Guerreiro

- **Estilo de Luta (Duelo):** Quando você está empunhando uma arma corpo a corpo em uma mão e nenhuma outra arma, você ganha um bônus de +2 nas jogadas de dano com essa arma.
- **Retomar o fôlego:** Em uma ação bônus no seu turno, você pode ganhar pontos de vida temporários igual a 1d10 + seu nível de guerreiro. Após usar essa habilidade, você precisa de um descanso curto ou longo para usá-la novamente.
- **SURTO DE AÇÃO:** A partir do 2º nível, você pode forçar o seu limite para além do normal por um momento. Durante o seu turno, você pode realizar uma ação adicional juntamente com sua ação e possível ação bônus. Uma vez que você use essa característica, você precisa terminar um descanso curto ou longo para usá-la de novo. A partir do 17º nível, você pode usá-la duas vezes antes do descanso, porém somente uma vez por turno.

Antecedente

- **Antecedente:** Soldado
- **Perícias do Antecedente:** Intimidação, Jogos de Guerra
- **Equipamentos do Antecedente:** Símbolo de patente, troféu de um inimigo derrotado (Ele usa um manto negro de um inimigo que ele derrotou em um duelo), conjunto de cartas, conjunto de roupas comuns, 8 peças de ouro